

Компютърното моделиране. Идеи, принципи, реализация (3-ти клас)

Дата и Място на провеждане:
19.10.2019 г.

Институт по математика и информатика към БАН, бл. 8
гр. София

Лектор: Ангел Ангелов – Ачо

08:30 – 09:00 ч.



Регистрация на участниците

9:00 – 10:30 ч.



Работа с технологични средства за споделяне на знания – системи за дистанционно обучение и онлайн платформи за споделяне на знания.

10:30 – 11:00 ч.



Почивка

11:00 – 12:30 ч.



Компютърно моделиране – същност и среди за визуално и блоково програмиране. Използването на компютърното моделиране в контекста на проектно-базираното обучение.

12:30 – 13:30 ч.



Обедна почивка

13:30 – 15:00 ч.



Конструиране на последователни и повтарящи се действия. Работа с текст и звук във визуални среди за програмиране. Създаване на анимиран проект.

15:00 – 15:30 ч.



Почивка

15:30 – 17:00 ч.



Реализация на разклонени алгоритми във визуални среди за програмиране. Управление на програмируеми устройства. Създаване на образователни игри.

17:00 ч.



Оценка на обучението. Приключване.