

Компютърното моделиране. Идеи, принципи, реализация (4-ти клас)

Дата и Място на провеждане:
20.10.2019 г.

Институт по математика и информатика към БАН, бл. 8
гр. София

Лектор: Ангел Ангелов – Ачо

08:30 – 09:00 ч.



Регистрация на участниците

9:00 – 10:30 ч.



Компютърното моделиране в контекста на държавните образователни стандарти за 4. клас. Технологични средства за визуално и блоково програмиране.

10:30 – 11:00 ч.



Почивка

11:00 – 12:30 ч.



Информация и дигитална идентичност. Използване на блок за разклонение и построяване на разклонен алгоритъм.

12:30 – 13:30 ч.



Обедна почивка

13:30 – 15:00 ч.



Блокове за аритметични действия, аритметични отношения и логически оператори. Синхронизиране на действията на героите. Използване на променливи.

15:00 – 15:30 ч.



Почивка

15:30 – 17:00 ч.



Управление на програмируеми устройства. Изработка на игра със средствата на конкретна визуална среда.

17:00 ч.



Оценка на обучението. Приключване.