

**РЕГЛАМЕНТ ЗА ПРОВЕЖДАНЕ НА  
ОТКРИТО ПЪРВЕНСТВО НА СОФИЯ ПО ИНФОРМАТИКА  
(сезон 2022-2023 г.)**

1. Откритото първенство на София по информатика е турнир по информатика, който има пролетно и есенно издание. Всяко от изданията на турнира се провежда в един състезателен ден.
2. Състезателната част на турнира се състои в създаване на компютърни програми за решаване на задачи с алгоритмичен характер. Състезателните теми се подготвят от комисия чрез подбор от предварително предложени оригинални авторски задачи. Към състезателните теми се добавя и по една задача, която е била давана в предишни издания на турнира.
3. Всички материали от състезанието, включително и работите на учениците, се публикуват на сайта на турнира <https://sofiacode.com/sti/>.
4. Началникът на РУО - София определя със заповед комисия за организиране и провеждане, за проверка и оценка.
5. Комисията:
  - арбитрира и окончателно оценява работите на учениците във вида, в който са предоставени;
  - изготвят окончателен протокол с класираните ученици и техните оценки.
6. За участие се допускат ученици от 4 до 12 клас, които се състезават в пет възрастови групи: група А (11.–12. клас), В (9.–10. клас), С (7.–8. клас), D (6. клас) и Е (4.–5. клас). Допуска се участие на ученици в по-старша за тях възрастова група.
7. За участието си в Откритото първенство на София по информатика ученикът, в случай че има навършени 16 години, или съответно родителят/настойникът/попечителят, носещ родителска отговорност за ученика, предварително подава до директора на училището, в което се обучава, декларация за информираност и съгласие по утвърдени образци, които са неразделна част от регламента (Приложение 1 и Приложение 2).
8. Времетраенето на състезанието за всяка от възрастовите групи е 4 астрономически часа.
9. Всеки участник работи самостоятелно на отделен компютър, без използване на допълнителни материални и електронни пособия, освен инсталираните компилатори и среди за програмиране. Езикът за програмиране е C++.
10. В продължение на цялото състезание участниците могат да задават въпроси по текста на задачите, на които журито отговаря с "Да", "Не", "Отговорено е в условието" и "Без коментар".
11. Проверката на решението на всяка задача се извършва с тестови данни чрез компютърна проверяваща система. Максималният брой точки за една задача е 100.
12. Предварително се определят времеви ограничения за работата на програмите-решения за компютъра, на който ще бъде извършена проверката. Когато при изпълнението на програма върху тестов пример тя не завърши за определеното време, нейното изпълнение се прекратява и не се присъждат точки за съответния тест.
13. Класирането на състезателите се извършва в низходящ ред на общия брой получени точки. При равенство в точките на по-предно място се класира състезателят, който по-рано е постигнал крайния брой точки. Комисията изготвя и публикува протокол с класирането във всяка група на сайта на турнира.
14. Турнирът се провежда върху учебно съдържание, предвидено за провеждане на Националната олимпиада по информатика и националните турнири по информатика.

15. Финансирането на състезанието е осигурено от спонсори.
16. Комисията изготвя Протокол № 1 – за провеждане на турнира, Протокол № 2 с резултатите на участниците. Протоколите следва да съдържат имената на учениците, училището, населеното място, класа и числовия резултат в точки.  
Протокол № 3 - за резултатите на предложените ученици за попълване на квотата за София за участие в предстоящия национален турнир по информатика. Протоколът се изготвя на хартиен носител и в електронен вид (Excel формат). Протоколът съдържа имената на учениците, училището, населеното място, класа и резултатите. Хартиената документация се съхранява от старши експерт по информатика и информационни технологии в РУО – София-град.
17. Спорни въпроси, както и неуредени с предишните точки на този Регламент, се решават от старши експерта по информатика и информационни технологии в РУО – София-град.