

**РЕГЛАМЕНТ ЗА ПРОВЕЖДАНЕ НА
ОТКРИТО ПЪРВЕНСТВО НА СОФИЯ ПО ИНФОРМАТИКА
(сезон 2024-2025 г.)**

1. Откритото първенство на София по информатика е турнир по информатика, който има пролетно и есенно издание. Всяко от изданията на турнира се провежда в един състезателен ден.
2. Състезателната част на турнира се състои в създаване на компютърни програми за решаване на задачи с алгоритмичен характер.
3. За участие се допускат ученици от 3 до 12 клас, които се състезават в пет възрастови групи: група А (11.–12. клас), В (9.–10. клас), С (7.–8. клас), D (6. клас) и Е (3.–5. клас). Допуска се участие на ученици в по-старша за тях възрастова група.
4. За участието си в Откритото първенство на София по информатика ученикът, в случай че има навършени 16 години, или съответно родителят/настойникът/попечителят, носещ родителска отговорност за ученика, предварително подава до директора на училището, в което се обучава, декларация за информираност и съгласие по утвърдени образци, които са неразделна част от регламента (Приложение 1 и Приложение 2).
5. Състезателните теми се подготвят от комисия чрез подбор от предварително предложени оригинални авторски задачи. Към състезателните теми се добавя и по една задача, която е била давана в съответните предишни издания на турнира (за състезателни групи С, D и Е). За състезателни групи А и В добавената задача е една от всичките предходни издания на турнира.
6. За състезателни групи А и В не се провежда пролетно издание на турнира.
7. Всички материали от състезанието, включително и работите на учениците, се публикуват на сайта на турнира <https://sofiacode.com/sti/>.
8. Началникът на РУО - София определя със заповед комисия за организация и провеждане, за проверка и оценка.
9. Комисията:
 - арбитрира и окончателно оценява работите на учениците във вида, в който са предоставени;
 - изготвят окончателен протокол с класираните ученици и техните оценки.
10. Времетраенето на състезанието за всяка от възрастовите групи е 4 астрономически часа.
11. Всеки участник работи самостоятелно на отделен компютър, без използване на допълнителни материални и електронни пособия, освен инсталираните компилатори и среди за програмиране. Езикът за програмиране е C++.
12. В продължение на цялото състезание участниците могат да задават въпроси по текста на задачите, на които журито отговаря с "Да", "Не", "Отговорено е в условието" и "Без коментар".
13. Проверката на решението на всяка задача се извършва с тестови данни чрез компютърна проверяваща система. Максималният брой точки за една задача е 100.
14. Предварително се определят времеви ограничения за работата на програмите-решения за компютъра, на който ще бъде извършена проверката. Когато при изпълнението на програма върху тестов пример тя не завърши за определеното време, нейното изпълнение се прекратява и не се присъждат точки за съответния тест.
15. Класирането на състезателите се извършва в низходящ ред на общия брой получени точки. При равенство в точките на по-предно място се класира състезателят, който по-

рано е постигнал крайния брой точки. Комисията съставя и публикува протокол с класирането във всяка група. Всички материали от състезанието, включително и работите на учениците, се публикуват.

16. Турнирът се провежда върху учебно съдържание, предвидено за провеждане на Националната олимпиада по информатика и националните турнири по информатика.
17. Финансирането на състезанието е осигурено от спонсори.
18. Комисията изготвя Протоколи № 1 – на квесторите, Протокол № 2 с резултатите на участниците. Протоколите следва да съдържат имената на учениците, училището, населеното място, класа и числовия резултат в точки. Протокол № 3 за резултатите на предложените ученици за попълване на квотата за София за участие в предстоящия национален турнир по информатика. Протоколът се изготвя на хартиен носител и в електронен вид (Excel формат). Протоколът съдържа имената на учениците, училището, населеното място, класа и резултатите. Хартиената документация се съхранява от старши експерт по информатика и информационни технологии в РУО – София-град.
19. Спорни въпроси, както и неуредени с предишните точки на този Регламент, се решават от Комисията за организация и провеждане на турнира.