

РЕГЛАМЕНТ

ЗА ПРОВЕЖДАНЕ НА

“CodeWars: Междузвезден код”

Професионална гимназия по компютърно
моделиране и компютърни системи

“Академик Благовест Сендов” – гр. Варна

СЪДЪРЖАНИЕ

<u>СЪДЪРЖАНИЕ</u>	<u>1</u>
<u>ДЕФИНИЦИИ</u>	<u>2</u>
<u>ОБЩИ ПОЛОЖЕНИЯ</u>	<u>2</u>
<u>Цели и задачи на състезанието</u>	<u>2</u>
<u>Място на провеждане</u>	<u>2</u>
<u>Провеждане на състезанието</u>	<u>3</u>
<u>РЕГИСТРАЦИЯ И УЧАСТИЕ</u>	<u>4</u>
<u>Изисквания за регистрация</u>	<u>4</u>
<u>Процедура за регистрация</u>	<u>4</u>
<u>Такси за участие</u>	<u>4</u>
<u>ПРАВИЛА И УСЛОВИЯ</u>	<u>5</u>
<u>Общи правила</u>	<u>5</u>
<u>Нарушения и санкции</u>	<u>6</u>
<u>Процедури за оплаквания</u>	<u>6</u>
<u>Ментори</u>	<u>7</u>
<u>КРИТЕРИИ ЗА ОЦЕНЯВАНЕ</u>	<u>7</u>
<u>АВТОРСКИ ПРАВА И КОНФИДЕНЦИАЛНОСТ</u>	<u>8</u>
<u>Интелектуална собственост</u>	<u>8</u>
<u>Конфиденциалност и защита на данните</u>	<u>8</u>
<u>ЗАКЛЮЧИТЕЛНИ РАЗПОРЕДБИ</u>	<u>9</u>
<u>Промени в регламента</u>	<u>9</u>
<u>Промяна на формата на събитието</u>	<u>9</u>
<u>Контакти за допълнителна информация</u>	<u>9</u>
<u>ДОПЪЛНИТЕЛНА ИНФОРМАЦИЯ</u>	<u>10</u>
<u>Необходими документи за финалния кръг</u>	<u>10</u>
<u>Официални социални мрежи</u>	<u>10</u>
<u>Официални комуникационни канали</u>	<u>10</u>

ДЕФИНИЦИИ

В настоящия регламент от тук нататък се отнася:

- Професионална гимназия по компютърно моделиране и компютърни системи “Академик Благовест Сендов” – гр. Варна – **ОРГАНИЗАТОРИ, МЯСТОТО НА ПРОВЕЖДАНЕ, ГИМНАЗИЯ**
- “CodeWars: Междувъзвезден код” – **СЪСТЕЗАНИЕ, СЪБИТИЕ**
- Лице допуснато да участва в СЪСТЕЗАНИЕТО – **УЧАСТНИК**
- Лице отговарящо за УЧАСТНИК(ЦИ) – **ПРИДРУЖИТЕЛ, РЪКОВОДИТЕЛ**
- Разработка на софтуер и всичко останало по време на СЪСТЕЗАНИЕТО – **ПРОЕКТ**

ОБЩИ ПОЛОЖЕНИЯ

Цели и задачи на състезанието

- Стимулиране на интереса към програмирането.
- Насърчаване на иновациите и творческото мислене в областта на технологиите.
- Създаване на платформа за сътрудничество и обмен на идеи между **УЧАСТНИЦИТЕ**.
- Стимулиране разработването на иновативни решения за актуални проблеми.
- Развитие на практически умения у **УЧАСТНИЦИТЕ** чрез работа по реални **ПРОЕКТИ** и проблеми.
- Даване на възможност на ученици да се състезават с връстниците си.

Място на провеждане

- **МЯСТОТО НА ПРОВЕЖДАНЕ** е *онлайн* и Професионална гимназия по компютърно моделиране и компютърни системи “Академик Благовест Сендов” – гр. Варна.

- Адресът на **МЯСТОТО НА ПРОВЕЖДАНЕ** е:
България, обл. Варна, общ. Варна, гр. Варна 9000, район Приморски, ул. „Студентска“ №1, Учебен корпус на Технически университет – гр. Варна
- По време на финалния кръг **УЧАСТНИЦИТЕ** трябва да се явят на **МЯСТОТО НА ПРОВЕЖДАНЕ** не по-късно от петнадесет (15) минути преди обявеното време в програмата и да останат до края.

Провеждане на състезанието

СЪСТЕЗАНИЕТО се провежда в два (2) квалификационни кръга и един (1) финален кръг.

- Първи кръг: Онлайн, продължава 8 дни, **от 08 до 15 декември 2025 г.**
 - Изцяло frontend.
 - Създаване на уебсайт с навигация, връзки, подходящи изображения, лого.
- Втори кръг: Онлайн, продължава 8 дни **от 05 до 12 януари 2026 г.**
 - Изцяло backend.
 - Комуникация с външен сървър посредством RESTful комуникация и решаване на логически задачи. Приложенията са конзолни.
- Трети кръг: Присъствен, **24 и 25 януари 2026 г.**
 - Предизвикателство (frontend и backend), което е изненада за **УЧАСТНИЦИТЕ**. Задачата се обявява в деня на провеждането на финалния кръг.
 - Първи ден: Регистрация и работа по **ПРОЕКТИТЕ**.
 - Втори ден: Представяне на **ПРОЕКТИТЕ** пред жури и награждаване.

Решенията на задачите се предават в GitHub Classroom и за целта, всеки УЧАСТНИК трябва да има активна регистрация в GitHub.

РЕГИСТРАЦИЯ И УЧАСТИЕ

Изисквания за регистрация

- Регистрацията за участие в **СЪСТЕЗАНИЕТО** е отворена за всички ученици, обучаващи се в **8., 9., 10. или 11. клас** на територията на Република България във всяка държавна или частна образователна институция, издаваща документ за завършено средно/висше образование.
- По време на финалния кръг всеки **УЧАСТНИК** трябва да бъде придружен от един (1) пълнолетен **ПРИДРУЖИТЕЛ/РЪКОВОДИТЕЛ**.
- Един **ПРИДРУЖИТЕЛ/РЪКОВОДИТЕЛ** може да отговаря за до шест (6) **УЧАСТНИКА**.
- **ПО ВРЕМЕ НА ФИНАЛНИЯ КРЪГ ОРГАНИЗАТОРИТЕ НЯМА ДА ОСИГУРЯТ ТЕХНИКА ЗА РАЗРАБОТКА И УЧАСТНИЦИТЕ ТРЯБВА ДА НОСЯТ СОБСТВЕНА ТАКАВА.**

Процедура за регистрация

- Регистрацията се осъществява електронно чрез попълване на специализирания формуляр на официалния уебсайт на **СЪСТЕЗАНИЕТО**.
- **УЧАСТНИКЪТ** и **ПРИДРУЖИТЕЛЯТ/РЪКОВОДИТЕЛЯТ** получават потвърждение за успешна регистрация на посочените електронни пощи.
- Срокът за регистрация е до определена дата, която се обявява предварително на официалния уебсайт на **СЪСТЕЗАНИЕТО**.

Такси за участие

- Участието в **СЪСТЕЗАНИЕТО** е **без такса** за всички **УЧАСТНИЦИ**.
- **УЧАСТНИЦИТЕ** или техните образователни институции са отговорни за финансирането на разходи като транспорт до и от гр. Варна и настаняване по време на финалния кръг (ако се налага).

ПРАВИЛА И УСЛОВИЯ

Общи правила

- **УЧАСТНИЦИТЕ** трябва да спазват всички указания и инструкции на **ОРГАНИЗАТОРИТЕ**.
- По време на финалния кръг **УЧАСТНИЦИТЕ** трябва да спазват правилника на **ГИМНАЗИЯТА**, публикуван на официалния ѝ уебсайт.
- По време на финалния кръг всеки **УЧАСТНИК** трябва да връща оборудването и материалите, предоставени от **ОРГАНИЗАТОРИТЕ**, в състоянието, в което са били получени. При повреда или загуба на тези материали **УЧАСТНИКЪТ** носи отговорност за покриване на разходите за възстановяването или замяната им.
- Забранява се неупълномощен достъп до компютърни системи, мрежи или данни, както и употребата на кражба или несанкциониран достъп до данни или системи.
- По време на финалния кръг **УЧАСТНИЦИТЕ** трябва единствено да използват предоставената интернет мрежа и то само за нуждите на **ПРОЕКТА**. Използвайки предоставената интернет мрежа, **УЧАСТНИЦИТЕ** разбират, че техният интернет трафик ще бъде следен и ограничаван в случай на нередност.
- Всички **УЧАСТНИЦИ** трябва да представят **ПРОЕКТИ** и решения, които са напълно самостоятелно разработени от тях. Използването на чужд код, дизайн или материали без явно деклариране на източника и без разрешение на автора (освен когато материала е свободно разпространяващ се) е строго забранено.
- При включване на чужди материали в **ПРОЕКТИТЕ** си, **УЧАСТНИЦИТЕ** трябва ясно да указват източника и природата на материалите, както и да предоставят доказателства за полученото разрешение за използване (ако има нужда от такова) на тези материали.
- **Забранено е използването на цялостно завършени разработки от други хора.**

- Забранена е работата по **ПРОЕКТИТЕ** и всички задачи и проблеми от външни лица.
- По време на финалния кръг с участието си **УЧАСТНИЦИТЕ** дават своето информирано изрично съгласие за постоянно видео и аудио наблюдение чрез системата за видеонаблюдение (CCTV) на **МЯСТОТО НА ПРОВЕЖДАНЕ**. Записите няма да бъдат публикувани публично.
- По време на финалния кръг с участието си **УЧАСТНИЦИТЕ** изрично се съгласяват, че официалните церемонии ще бъдат излъчвани на живо в платформата YouTube в официалния канал на **ГИМНАЗИЯТА**. **УЧАСТНИЦИТЕ** потвърждават, че разбират и приемат, че по време на тези събития те ще бъдат записвани и публично излъчвани. Тази информация може да бъде използвана за промоционални цели и документиране на **СЪСТЕЗАНИЕТО** по време на протичането му и в бъдеще след приключването му.
- **УЧАСТНИЦИТЕ** и **ПРИДРУЖИТЕЛИТЕ/РЪКОВОДИТЕЛИТЕ** трябва да информират **ОРГАНИЗАТОРИТЕ** за всяко възникнало притеснение свързано със **СЪБИТИЕТО** (включително възникнали въпроси).

Нарушения и санкции

- **ОРГАНИЗАТОРИТЕ** имат право да приложат дисциплинарни мерки, включително незабавно отстраняване от **СЪБИТИЕТО** (дисквалифициране) на **УЧАСТНИК**, в случай на нарушение на тези правила.
- **ОРГАНИЗАТОРИТЕ** запазват правото да забранят **УЧАСТНИЦИТЕ**, които са били отстранени поради сериозно нарушение на правилата, от участие в настоящи и бъдещи събития, организирани от тях, обявявайки съответния **УЧАСТНИК** за персона нон грата.
- Сериозността на нарушенията се определя от **ОРГАНИЗАТОРИТЕ**.

Процедури за оплаквания

- Всеки **УЧАСТНИК**, който желае да подаде оплакване относно нарушаване на правилата от друг **УЧАСТНИК** или относно условията на провеждане на

СЪСТЕЗАНИЕТО, трябва да представи съответните факти и доказателства на **ОРГАНИЗАТОРИТЕ**.

- Всяко оплакване трябва да бъде подадено в рамките на два (2) часа след настъпването на инцидента, за да бъде разгледано адекватно.

Ментори

- **ОРГАНИЗАТОРИТЕ** ще осигурят ментори, които да подпомагат **УЧАСТНИЦИТЕ**.
- Менторите нямат право да работят по **ПРОЕКТИТЕ** и да решават задачи и проблеми, те имат право само и единствено да дават съвети и насоки, без да предоставят готови решения, код или други материали.

КРИТЕРИИ ЗА ОЦЕНЯВАНЕ

- Техническа реализация и документация – 60 точки
- Качество на изпълнението – 30 точки
- Креативност и оригиналност – 10 точки
- *Презентация – 30 точки

** По време на **финалния кръг** се оценява и презентирането на **ПРОЕКТИТЕ** от **УЧАСТНИЦИТЕ**. Посочените точки за критерия се вземат от останалите групи.*

АВТОРСКИ ПРАВА И КОНФИДЕНЦИАЛНОСТ

Интелектуална собственост

- Всички **ПРОЕКТИ**, създадени по време на **СЪСТЕЗАНИЕТО**, са и остават изключителна собственост на съответните **УЧАСТНИЦИ**, които са ги разработили, съгласно разпоредбите на *ЗАПСП* (“Закон за авторското право и сродните му права”).
- С участието си, **УЧАСТНИЦИТЕ** предоставят на **ОРГАНИЗАТОРИТЕ** световно, неотменимо, безвъзмездно и неограничено по време право да използват, публикуват, демонстрират и разпространяват техните проекти (включително изходен код) и свързаните с тях материали, с цел популяризиране на **СЪБИТИЕТО** и неговите резултати.
- **ОРГАНИЗАТОРИТЕ** не носят отговорност при появяването на материали и разработки подобни или идентични на разработените **ПРОЕКТИ**.

Конфиденциалност и защита на данните

- **ОРГАНИЗАТОРИТЕ** ще събират, обработват и съхраняват лични данни единствено за целите на организиране и провеждане на **СЪБИТИЕТО**, съгласно разпоредбите на *ЗЗЛД* (“Закон за защита на личните данни”) и *Регламент (ЕС) 2016/679 (GDPR)*.
- С участието си **УЧАСТНИЦИТЕ** и **ПРИДРУЖИТЕЛИТЕ/РЪКОВОДИТЕЛИТЕ** се съгласяват да не разкриват конфиденциална информация, получена по време на **СЪСТЕЗАНИЕТО**, на трети страни. Конфиденциалната информация включва всяка информация, която не е общодостъпна и е обозначена като конфиденциална или която разумно би се считала за конфиденциална.

ЗАКЛЮЧИТЕЛНИ РАЗПОРЕДБИ

Промени в регламента

- **ОРГАНИЗАТОРИТЕ** си запазват правото да актуализират или променят регламента по всяко време. Всички изменения ще бъдат публикувани на официалния уебсайт на **СЪБИТИЕТО**, където **УЧАСТНИЦИТЕ** ще могат да намерят най-актуалната версия на регламента.
- **УЧАСТНИЦИТЕ** са отговорни да се запознаят с актуалната версия на регламента, преди да се регистрират или да участват в **СЪСТЕЗАНИЕТО**. Измененията в регламента ще влязат в сила веднага след тяхното публикуване, освен ако не е изрично посочено друго. Незнанието на регламента не оправдава неспазването му.
- Датата на последната промяна на регламента е изписана на *първата страница* на регламента.

Промяна на формата на събитието

В случай на извънредни обстоятелства, като природни бедствия, здравни кризи (например пандемии), или други форсмажорни обстоятелства, **ОРГАНИЗАТОРИТЕ** си запазват правото да проведат **СЪБИТИЕТО** изцяло онлайн, да променят **МЯСТОТО НА ПРОВЕЖДАНЕ** или да отменят цялото **СЪБИТИЕ**.

Контакти за допълнителна информация

- За всякакви въпроси, коментари или запитвания относно **СЪБИТИЕТО**, **УЧАСТНИЦИТЕ** могат да се свържат с **ОРГАНИЗАТОРИТЕ** на следния официален имейл адрес [codewars@itpg-varna.bg], а след това комуникацията може да премине и в други комуникационни канали.
- За максимално улеснение на **УЧАСТНИЦИТЕ**, **ОРГАНИЗАТОРИТЕ** ще осигурят *ЧЗВ/FAQ* (“Често задавани въпроси”) секция в официалния комуникационен канал **Discord**.

ДОПЪЛНИТЕЛНА ИНФОРМАЦИЯ

Необходими документи **за финалния кръг**

- Ученици:
 - Декларация за информираност и съгласие (PYO) – 2 броя (един за образователната институция, в която се обучава ученика и един за **ОРГАНИЗАТОРИТЕ**)
 - За ученици **под** 16-годишна възраст – [PDF](#)
 - За ученици **над** 16-годишна възраст – [PDF](#)
 - Декларация за информираност и съгласие с регламента – [PDF](#)
- Придружители/Ръководители:
 - Декларация за информираност и съгласие с регламента – [PDF](#)
- Ментори:
 - Декларация за информираност и съгласие с регламента – [PDF](#)
 - Споразумение за конфиденциалност – [PDF](#)

Официални социални мрежи

- [Уебсайт на СЪСТЕЗАНИЕТО](#)
- [YouTube канал на ГИМНАЗИЯТА](#)
- [Facebook на СЪСТЕЗАНИЕТО](#)
- [Instagram на СЪСТЕЗАНИЕТО](#)

- [Facebook на ГИМНАЗИЯТА](#)
- [Instagram на ГИМНАЗИЯТА](#)
- [TikTok на ГИМНАЗИЯТА](#)
- [Уебсайт на ГИМНАЗИЯТА](#)

Официални комуникационни канали

- Имейл адрес – codewars@itpg-varna.bg
- [Discord сървър](#)